Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования  
Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра проектирования информационно-компьютерных систем

http://www.bsuir.by/m/12_100229_1_64883.png

|  |
| --- |
| «УТВЕРЖДАЮ»  Заведующий кафедрой  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В. Хорошко  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 |

З А Д А Н И Е

к курсовой работе по дисциплине «**Объектно-ориентированное программирование**»

**Фамилия, имя, отчество** Фишкина Юлия Эдуардовна

**группа** 894351

**1.Тема проекта**: Разработка компьютерной игры «Пазл»

**2.Сроки сдачи студентом законченного проекта:** 3 мая 2020 г.

**3.Исходные данные к проекту:**

3.1.Описание к выполнению Программирование компьютерной игры «Пазл» на языке Java.

3.2.Язык и среда программирования – на выбор студента. Однако разработанное программное обеспечение должно быть реализовано на объектно-ориентированном языке.

3.3.В реализации программного обеспечения учесть возможность использования сервера.

3.4.Пояснительную записку и графический материал выполнять по СТП БГУИР 01-2013.

3.5.Другие требования уточняются студентом в процессе работы.

**4. Содержание расчётно-пояснительной записки** (перечень подлежащих разработке вопросов):

Титульный лист. Заполненный бланк задания с приложением. Содержание (1-2 *стр.*)

Введение (*1 – 3 стр. Актуальность темы курсовой работы; цель и перечень задач, которые планируется решить; детальная постановка задачи*).

4.1.Описание проекта (*10 – 15 стр. Описание серверной и клиентской части разрабатываемого проекта*).

4.2.Обоснование выбора технологий (*7-15 стр. Технологии программирования, используемые для решения поставленных задач. Реализация объектно-ориентированных технологий программирования в современных программно-математических средах*).

4.3.Инструментарий (*5-7 стр. Обоснование используемых инструментов. Использование системы контроля версий GIT. Обязательна ссылка на репозиторий с проектом, например github.com.*).

4.4.Архитектурный шаблон проектирования MVC (*5-7 стр. Разработка схемы алгоритма, диаграммы последовательности и диаграммы состояний (схемы в Приложении) с детальными пояснениями каждого компонента шаблона проектирования MVC или его модификаций*).

4.5.Фабричный метод проектирования (*7-10 стр. Использование шаблонов проектирования практических решений для решения практических задач*).

Заключение (*1 стр. Выводы по курсовой работе*).

Список литературных источников (*1, 2 стр. Перечень литературы и интернет-источников, которые были реально использованы при выполнении курсовой работы).*

Приложения (*3 и более стр. Ведомость документов, листинг программного кода и др.).*

**5.Перечень графического материала** (с указанием обязательных чертежей и графиков):

5.1.Структура графического пользовательского интерфейса (формат А3 или несколько А4)

5.2.Схема алгоритма (формат А3 или несколько А4)

5.3.Диаграмма последовательности (формат А3 или несколько А4)

5.4.Диаграмма состояний (формат А3 или несколько А4)

**6.Консультант по работе**: Михалькевич Александр Викторович

**7.Дата выдачи задания**:

**8.Календарный график работы над проектом на весь период проектирования**:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование этапов курсового проекта | Срок выполнения этапов проекта | Примечание |
| 1. | 1-я опроцентовка (пп. 4.1, 4.2, 5.1) | 04.03.2020 | 40% |
| 2. | 2-я опроцентовка (пп. 4.3, 4.4, 5.2, 5.3) | 01.04.2020 | 70%...80% |
| 3. | 3-я опроцентовка (пп. 4.5, 4.6, 5.4, приложения) | 29.04.2020 | 95% |
| 4. | Сдача на проверку и защита курсового проекта | 03.05.2020 | 100% |
| 5. | Защита курсового проекта | 10-11.05.2020 | Согласно графику |

Руководитель А.В.Михалькевич

Задание принял к исполнению